



Programación

Materia: TYD3EA - Tecnología y Digitalización (20,50,30,00,06,25,40)**Curso: 3º****ETAPA: Educación Secundaria Obligatoria**

Plan General Anual

UNIDAD UF1: EXPRESION Y COMUNICACION TECNICA	Fecha inicio prev.:	Fecha fin prev.:	Sesiones prev.:
---	----------------------------	-------------------------	------------------------

Saberes básicos

1 - Expresión y comunicación técnica.

1 - 1 - Representación de objetos mediante vistas y perspectivas normalizadas.

2 - 2 - Escalas y acotación.

3 - 3 - Fases en la creación de un producto.

4 - 4 - Diseño asistido por ordenador.

Competencias específicas	Criterios de evaluación	Instrumentos	Valor máx. criterio de calificación	Competencias
1.Representar objetos mediante vistas y perspectivas aplicando criterios de normalización y escalas.	1.1.1..Representa mediante vistas y perspectivas objetos y sistemas técnicos, mediante croquis y empleando criterios normalizados de acotación y escala.	Eval. Ordinaria: <ul style="list-style-type: none"> Cuaderno de clase AV Classroom Trabajos informáticos:30% Observación directa:20% Prueba escrita y/o telemática:50% Eval. Extraordinaria: <ul style="list-style-type: none"> Prueba escrita y/o telemática:100% 	0,714	

UNIDAD UF2: MECANISMOS: MAQUINAS Y SISTEMAS	Fecha inicio prev.:	Fecha fin prev.:	Sesiones prev.:
--	----------------------------	-------------------------	------------------------

Saberes básicos

2 - Mecanismos: máquinas y sistemas.

1 - 1 - Mecanismos de transmisión de movimiento. Relación de transmisión. Aplicaciones.

2 - 2 - Mecanismos de transformación de movimiento. Aplicaciones.

3 - 3 - Análisis y descripción de los mecanismos en máquinas y sistemas.

4 - 4 - Efectos de la energía eléctrica. Conversión y aplicaciones.

5 - 5 - Magnitudes eléctricas básicas. Ley de Ohm.

6 - 6 - Elementos de un circuito eléctrico. Simbología.

7 - 7 - Tipos de circuitos eléctricos.

8 - 8 - Potencia y energía eléctrica. Consumo eléctrico.

Competencias específicas	Criterios de evaluación	Instrumentos	Valor máx. criterio de calificación	Competencias
1.Observar y manejar operadores mecánicos responsables de transformar y transmitir movimientos, en máquinas y sistemas, integrados en una estructura.	2.1.1..Describe mediante información escrita y gráfica cómo transforman el movimiento o lo transmiten los distintos mecanismos.	Eval. Ordinaria: <ul style="list-style-type: none"> Prueba escrita y/o telemática:100% Eval. Extraordinaria: <ul style="list-style-type: none"> Prueba escrita y/o telemática:100% 	0,714	
	2.1.2..Calcula la relación de transmisión de distintos elementos mecánicos como las poleas y los engranajes.	Eval. Ordinaria: <ul style="list-style-type: none"> Cuaderno de clase AV Classroom Trabajos informáticos:50% Prueba escrita y/o telemática:50% Eval. Extraordinaria: <ul style="list-style-type: none"> Prueba escrita y/o telemática:100% 	0,714	
	2.1.3..Explica la función de los elementos que configuran una máquina o sistema desde el punto de vista estructural y mecánico.	Eval. Ordinaria: <ul style="list-style-type: none"> Prueba escrita y/o telemática:100% Eval. Extraordinaria: <ul style="list-style-type: none"> Prueba escrita y/o telemática:100% 	0,714	
	2.1.4..Simula mediante software específico y mediante simbología normalizada circuitos mecánicos.	Eval. Ordinaria: <ul style="list-style-type: none"> Cuaderno de clase AV Classroom Trabajos informáticos:100% Eval. Extraordinaria:	0,714	
UNIDAD UF3: ELECTRICIDAD		Fecha inicio prev.:	Fecha fin prev.:	Sesiones prev.:
Saberes básicos				
No se han añadido saberes a la unidad				
Competencias específicas	Criterios de evaluación	Instrumentos	Valor máx. criterio de calificación	Competencias

2.Relacionar los efectos de la energía eléctrica y su capacidad de conversión en otras manifestaciones energéticas.	2.2.1..Explica los principales efectos de la corriente eléctrica y su conversión.	Eval. Ordinaria: <ul style="list-style-type: none"> • Prueba escrita y/o telemática:100% Eval. Extraordinaria: <ul style="list-style-type: none"> • Prueba escrita y/o telemática:100% 	0,714	
	2.2.2..Utiliza las magnitudes eléctricas básicas.	Eval. Ordinaria: <ul style="list-style-type: none"> • Cuaderno de clase AV Classroom Trabajos informáticos:50% • Prueba escrita y/o telemática:50% Eval. Extraordinaria: <ul style="list-style-type: none"> • Prueba escrita y/o telemática:100% 	0,714	
	2.2.3..Diseña utilizando software específico y simbología adecuada circuitos eléctricos básicos y experimenta con los elementos que los configuran.	Eval. Ordinaria: <ul style="list-style-type: none"> • Cuaderno de clase AV Classroom Trabajos informáticos:100% Eval. Extraordinaria:	0,714	
3.Experimentar con instrumentos de medida y obtener las magnitudes eléctricas básicas.	2.3.1..Manipula los instrumentos de medida para conocer las magnitudes eléctricas de circuitos básicos.	Eval. Ordinaria: <ul style="list-style-type: none"> • Observación directa:100% Eval. Extraordinaria:	0,714	
4.Diseñar y simular circuitos con simbología adecuada y montar circuitos con operadores elementales.	2.4.1..Diseña y monta circuitos eléctricos básicos empleando bombillas, zumbadores, diodos led, motores, baterías y conectores.	Eval. Ordinaria: <ul style="list-style-type: none"> • Observación directa:100% Eval. Extraordinaria:	0,714	
1.Utilizar de forma segura sistemas de intercambio de información.	3.1.2..Conoce las medidas de seguridad aplicables a cada situación de riesgo.	Eval. Ordinaria: <ul style="list-style-type: none"> • Cuaderno de clase AV Classroom Trabajos informáticos:100% Eval. Extraordinaria:	0,714	
UNIDAD UF4: TECNOLOGIA DE LA INFORMACION Y LA COMUNICACION		Fecha inicio prev.:	Fecha fin prev.:	Sesiones prev.:

Saberes básicos

1 - Expresión y comunicación técnica.

1 - 1 - Representación de objetos mediante vistas y perspectivas normalizadas.

2 - 2 - Escalas y acotación.

3 - 3 - Fases en la creación de un producto.

4 - 4 - Diseño asistido por ordenador.

3 - Tecnologías de la información y la comunicación.

1 - 1 - Sistemas de intercambio de información: almacenamiento en la nube, recursos compartidos, trabajo colaborativo, foros, entre otros.

2 - 2 - Seguridad informática.

3 - 3 - Software de presentación y difusión de ideas. Aplicación a proyectos técnicos.

Competencias específicas	Criterios de evaluación	Instrumentos	Valor máx. criterio de calificación	Competencias
2.Explicar mediante documentación técnica las distintas fases de un producto desde su diseño hasta su comercialización.	1.2.1..Produce los documentos necesarios relacionados con un prototipo empleando cuando sea necesario software específico de apoyo.	Eval. Ordinaria: <ul style="list-style-type: none"> Cuaderno de clase AV Classroom Trabajos informáticos:100% Eval. Extraordinaria:	0,714	
1.Utilizar de forma segura sistemas de intercambio de información.	3.1.1..Maneja espacios web, plataformas y otros sistemas de intercambio de información.	Eval. Ordinaria: <ul style="list-style-type: none"> Cuaderno de clase AV Classroom Trabajos informáticos:100% Eval. Extraordinaria:	0,714	
2.Utilizar un equipo informático para elaborar y comunicar proyectos técnicos.	3.2.1..Elabora proyectos técnicos con equipos informáticos, y es capaz de presentarlos y difundirlos.	Eval. Ordinaria: <ul style="list-style-type: none"> Cuaderno de clase AV Classroom Trabajos informáticos:100% Eval. Extraordinaria:	0,714	